

ІНТЕРАКТИВНА СИСТЕМА ІГРОВОГО МАЙДАНЧИКА З ДИСТАНЦІЙНИМ КЕРУВАННЯМ

КОРОТКИЙ ЗМІСТ

Всесвітня організація охорони здоров'я повідомила, що більше чверті населення планети є недостатньо фізично активними. Насправді рівень фізичної активності не збільшився з 2001 року. Ці зміни викликані моторизованим транспортом, збільшенням часу, проведеного за екраном, і сидячим способом життя. ВООЗ (Всесвітня організація охорони здоров'я) навіть підготувала офіційний план збільшення фізичної активності в громадах. Отже, що ми можемо зробити, щоб досягти цього?

ЧЕЛЕНДЖ

Один із способів зробити діяльність на свіжому повітрі більш привабливою – інтегрувати технології Інтернету речей, щоб додати більше інтерактивних елементів. Можна застосувати певну технологічну інтерактивність, щоб покращити враження, оскільки людям подобається змагатися один з одним і розважатися.

Однак кожне рішення має деякі важливі умови, які повинні бути виконані — потужність і підключення. Ігровий майданчик з елементами IoT повинен мати доступ до Інтернету, щоб оновлювати все програмне забезпечення та надсилати дані, щоб усе працювало впорядковано, оскільки середовище, в якому воно має працювати, може бути досить жорстким.

ПАРТНЕР - play alive

PlayAlive – це датська компанія, яка створює інноваційні ігрові рішення з 2008 року. Вони зосереджуються на інтеграції інтелектуальних технологій для систем інтерактивних ігрових майданчиків, і їх мета – зробити ігрові зони більш привабливими та стимулювати рух на вулиці. Продукти PlayAlive вже реалізовані по всьому світу в таких регіонах, як США, Австралія, Азія та більшість країн Європи.

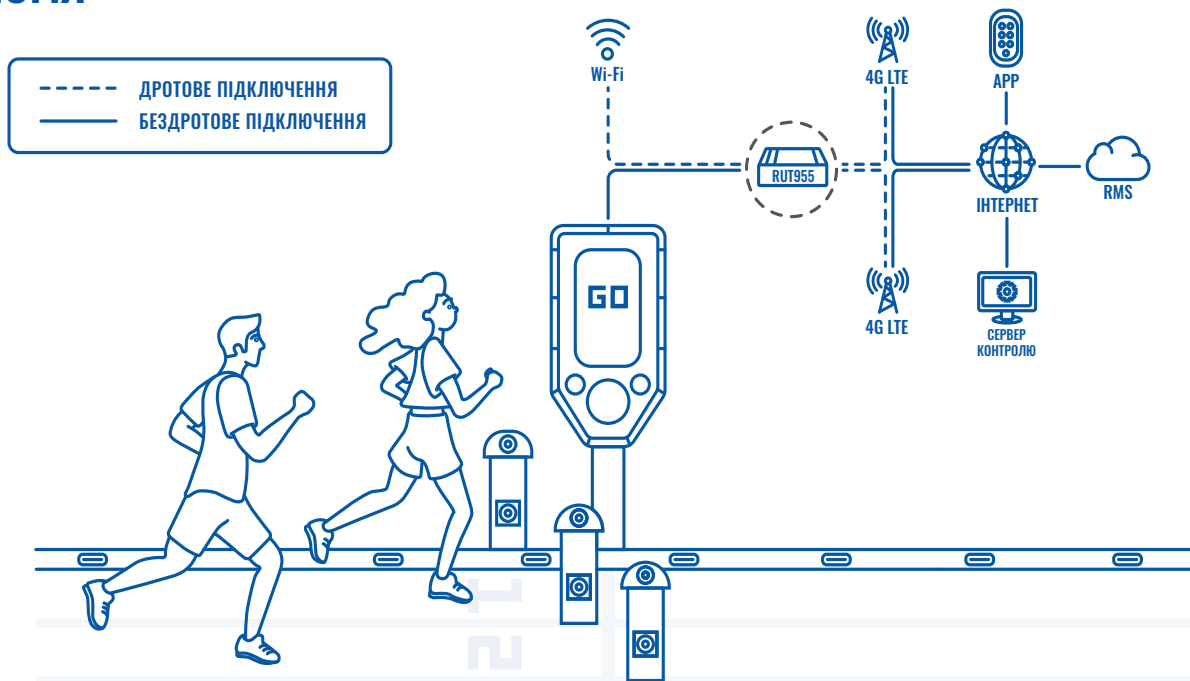
РІШЕННЯ

PlayAlive розробив систему бігу Running Light, яка допомагає підвищити фізичну активність на відкритому повітрі за допомогою інтерактивних елементів. Їхнє розумне рішення складається зі світлодіодних ліхтарів, дисплея, який діє як ігровий контролер, і датчиків. Ви можете вибрати між кількома різними типами гоночних ігор. Таймер запускається та зупиняється, коли датчики виявляють, що хтось проходить фінішну та стартову лінії. Під час бігу, залежно від типу гри, ви повинні стежити за світлодіодними ліхтарями, які рухаються біля бігової доріжки.

Це рішення отримує можливість підключення завдяки промислового стільниковому маршрутизатору Teltonika Networks RUT955. RUT955 забезпечує основне підключення до екрана дисплея, одночасно використовуючи Wi-Fi для будь-яких інших елементів, які безпосередньо не підключені до центрального блоку за допомогою фізичного дротового з'єднання. Усі інші модулі підключаються до маршрутизатора через його input та output порти.

Крім того, Teltonika Networks RMS забезпечує віддалений моніторинг, збір статистики та вмикання та вимикання різних системних компонентів. Також RUT955 надає віддалений доступ до блоків керування, які потім можуть змінювати доступні ігри, гучність та інші налаштування.

ТОПОЛОГІЯ



ПЕРЕВАГИ

- Кілька з'єднань вводу/виводу RUT955 дозволяють дистанційно вмикати або вимикати живлення.
- Промисловий стільниковий маршрутизатор може протистояти більшості екстремальних факторів навколишнього середовища, таких як температура та вологість.
- RUT955 має слот для двох SIM-карт для альтернативного оператора та відновлення після відмови зв'язку.
- RMS дозволяє дистанційно оновлювати ПЗ, налаштування, та збирати аналітичні дані.

ЧОМУ TELTONIKA NETWORKS?

Компанія PlayAlive обрала пристрій Teltonika Networks через його надійну конструкцію, яка може витримувати суворі погодні умови, пропонуючи всі необхідні з'єднання, необхідні для використання їхнього рішення з IoT. Вони також чудово використали Teltonika Networks RMS, яка надала всі основні функції з широкими можливостями налаштування.

